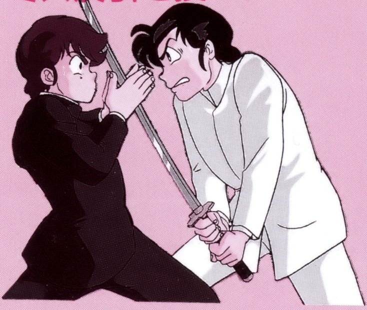
DMG-UYJ

ゲームボーイ 専用カートリッジ

うる星やつら

―ミス友引を捜せ!―



取扱説明書

©高橋留美子/小学館・キティ・フジテレビ
©1992 YANOMAN・小学館プロ

《目　次》

■ 物語…………………………………………3
1.操作キーの基本的な使い方……………………4
2.ゲームのはじめ方…………………………5
3.メニュー画面の説明…………………………6
3-1.しらべる　3-2.いんちき……………………6
3-3.セーブ　3-4.アイテム……………………7
3-5.ステータス…………………………………7
3-6.そうび……………………………………8
4.移動方法…………………………………8
4-1.移動方法…………………………………8
5.戦闘………………………………………9
5-1.戦う　5-2.いんちき……………………9
5-3.にげる　5-4.アイテム……………………10
5-5.ステータス　5-6.はなす……………………10
6.受付………………………………………10
6-1.休憩所　6-2.道具屋……………………11
6-3.武器屋　6-4.防具屋……………………11
7.いんちきリスト……………………………12
8.アイテムリスト……………………………12
9.武器リスト………………………………13
10.防具リスト………………………………14
11.ミス友引高校候補達………………………15

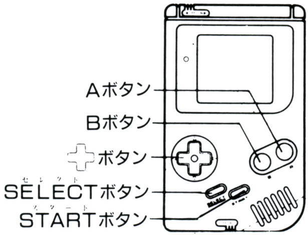
物　語

あたるとラムは今日もいつものように毎朝繰り返される喧嘩腰の言葉遊びをしながら登校していた。
学校に近づくと、何やらガヤガヤと騒がしい。
あたるもラムも急ぎ足で近づいていくと、血相をかえたメガネが猛ダッシュで駆け出してくる。
『あたるっ、大変だ～！あれを見ろ！』息をきらせながらメガネは叫ぶ。そして、指さした方には立て札が立てられていた。

> **告**
>
> 本日は第２回ミス友引高校コンテストを開催する。
> 選考は写真で行い、その女の子の写真を写した男子には何とミス友引より……

バリ、バリ、ドッカ～んっ！
あたるが立て札の内容を読もうとする、ちょうどその時ラムの電撃が炸裂し、立て札を二分する。
あたるがこんなチャンスを逃すわけがない。しっかりと内容を見ていたあたるは“ミス友引から頂けるものは決まっておろう”といわんばかりに、ラムの電撃をかわしつつ迷宮と化した校舎へと乗り込んで行った。
ここに第２回ミス友引高校コンテストが開幕したのだった……。
さあ、君は主人公諸星あたるとなり、数多くのジャマ者や難関をくぐりぬけ、ミス友引高校候補の写真をとり、栄冠を勝ちとるのだ！

1. 操作キーの基本的な使い方



1-1. ✚字ボタン（十字キー）

ゲーム上でのキャラクターの移動やコマンド等を選ぶ時に使用します。

1-2. Aボタン

選んだコマンドを決定する時に使用します。

1-3. Bボタン

選んだコマンドをキャンセルしたり、コマンド選択画面を元にもどす時に使用します。

1-4. STARTボタン

ゲームを開始する時に使用します。その他、ゲーム中にオートマッピング画面を出す時に使用します。

1-5. SELECTボタン

ゲーム中は使用しません。

2.ゲームのはじめ方

2-1.新しくゲームを始める。

スイッチを入れるとタイトル画面が表示されます。
そして、スタートボタンを押します。
次に表示されたスタート画面から十字キーの左右で、“はじめて”を選択しAボタンを押すと、このゲームのオープニングが開始します。何度も見る必要がなければ、STARTボタンを押すことによりすぐにゲームが始められます。

2-2.前の続きをする。

前回、保存（セーブ）したところからゲームを始める時、スタート画面から十字ボタンの左右で、“つづき”を選択しAボタンを押します。
またゲームの途中で、前回保存した所からやり直したい時は、一度ゲームボーイ本体のスイッチを切り、スタート画面から十字ボタンの左右で、“つづき”を選択しAボタンを押します。
これで前回プレイした状態からゲームを始めることが出来ます。

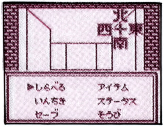
2-3.ゲームの保存（セーブ）

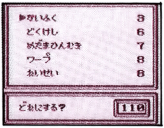
ゲーム画面上で、Aボタンを押すとメニュー画面が出現し表示されます。
十字ボタンで、“セーブ”を選択しAボタンを押します。
“よし　おぼえた”の表示がされると、これでゲームが今の状

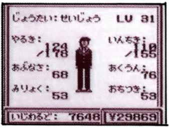
態で保存されます。
保存されると前の記録は書き換えられて新しい記録となりますので注意して下さい。

3. メニュー画面の説明

ゲーム画面上で、Aボタンを押すとメニュー画面が表示されます。







3-1. しらべる

このコマンドは、隠れているミス友引高校候補とその候補が欲しがっているアイテムを所持しているボスを発見するのに使用します。

3-2. いんちき

このコマンドは、戦闘中以外で“いんちき”を使うのに使用します。

メニュー画面から、十字ボタンで“いんちき”を選択しAボタンを押すといんちきの選択画面が表示されます。
Bボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

3-3. セーブ

このコマンドは現在のゲーム状態を記録し保存するのに使用します。

3-4.アイテム

このコマンドはゲーム中に買ったり、手に入れたりしたアイテムの一覧を見たり、アイテムを使う時に使用します。
メニュー画面より、十字ボタンで“アイテム”を選択し、Aボタンを押すと現在もっているアイテム画面が表示されます。
さらに使用できるアイテムについては、アイテム画面にて十字ボタンで使用するアイテムを選択し、Aボタンを押すとアイテム又はクスリを使うかどうかを確認する画面が表示されます。
十字ボタンで“はい”を選んでAボタンを押すとそのアイテムを使う事が出来ます。
また、選択したアイテムが使用できない場合は、Aボタンを押してもアイテム画面に戻ります。
“いいえ”を選ぶと、アイテム画面に戻ります。
Bボタンを押すと アイテム画面に、もう一度Bボタンを押すとゲーム画面に戻ります。

3-5.ステータス

このコマンドは、主人公である諸星あたるの状態を見るために使用します。
十字ボタンで、“ステータス”を選択しAボタンを押すと、諸星あたるの状態を表示する画面になります。
Bボタンでメニュー画面、もう一度Bボタンでゲーム画面に戻ります。

じょうたい：諸星あたるがいんちきなどにより変化した体の健康状態を表します。
ＬＶ：諸星あたるの現在のレベルを表します。
やるき：諸星あたるのやる気度を表します。（ヒットポイント

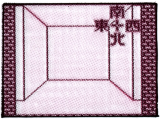
のこと）
いんちき：諸星あたるのいんちき度を表します。（マジックポイントのこと）
あぶなさ：諸星あたるの危なさ度を表します。（攻撃力のこと）
あくうん：諸星あたるの悪運度を表します。（防御力のこと）
みりょく：諸星あたるの魅力度を表します。
おちつき：諸星あたるのおちつき度を表します。（素早さのこと）
いじわるど：諸星あたるのいじわる度を表します。（経験値のこと）
￥：諸星あたるの所持金を表します。

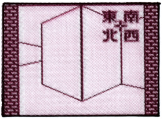
3-6.そうび

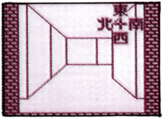
このコマンドは、武器屋や防具屋などで買ったアイテムを装備するために使用します。
十字ボタンで、“そうび”を選択しAボタンを押すと装備画面になります。
装備画面から装備したいアイテムを十字ボタンで選択し、Aボタンを押すことにより装備品を装備できます。
新たな装備品を装備したい時は、その装備品を十字ボタンで選択し、Aボタンを押すことにより自動的に入れ替わります。

4.移動方法

4-1.移動方法



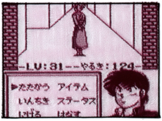


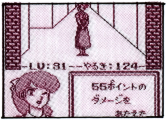


ゲーム画面上で、十字ボタンを使用して上下左右に移動出来ます。

5.戦闘

ゲームを進行する上において、うる星やつらならではのキャラクターが主人公・諸星あたるのジャマをするために前に立ちはだかります。
キャラクター出現のメッセージが表れた後、Aボタンもしくは Bボタンを押すことにより戦闘画面が表示されます。この時、諸星あたるの現在のレベルとやる気が表示されます。レベルの箇所に“……”が表示されていると諸星あたるの状態が悪いことを意味しています。
十字ボタンで戦うや逃げるなどのコマンド選択しAボタンを押してください。(もちろん逃げられない場合もあります)
選択できる行動とは、戦う、いんちき、逃げる、アイテム、ステータス、話すの６種類です。
十字ボタンで行動を選択して、Aボタンを押して下さい。
戦いは、相手のモンスターを倒すか、コマンド選択で逃げるを選ぶまで続けられます。
また、諸星あたるが倒されるとゲームオーバーとなってしまいます。





5-1.戦う

戦闘中に武器で戦う場合に選択します。

5-2.いんちき

RPGにおける魔法にかわるものが“いんちき”です。いんちきは戦闘中の他、ゲーム進行途中にも使用することが出来ます。十字ボタンでいんちきを選択をし、Aボタンを押すといんちきの一覧リストが表示されます。十字ボタンで使用するいんちきを選択し、Aボタンを押します。これでいんちきが使用されます。

5-3.にげる

戦闘中に逃げる場合に選択します。

5-4.アイテム

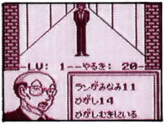
戦闘中にアイテムを使用する場合に選択します。

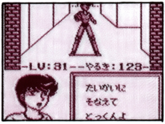
5-5.ステータス

戦闘中にステータスを確認する時に選択します。

5-6.はなす

このコマンドは、ジャマをするキャラクターやヒントを与えてくれる校長先生との会話をするために使用します。特に校長先生は重要なヒントを与えてくれるので、必ず会話をしましょう。





6.受付

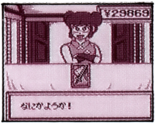
スタート地点にあるのが、この受付です。
スタートした直後は、このゲームのルール説明をしてくれます

ので、見逃さないでちゃんと読んでおいて下さい。
ゲーム途中では、スタート地点に戻ると受付に入るかどうかの選択をする画面が表示されるので、Aボタンで“はい”を選択すると受付にいけます。
受付には、休憩所、道具屋、武器屋、防具屋の４種類の店があります。

6-1.休憩所

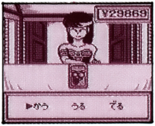
受付で“やすむ”を十字ボタンで選択し、Aボタンを押すと休憩所です。休憩所ではお金を払って、やる気を回復させることができます。

6-2.道具屋



受付で“どうぐ”を十字ボタンで選択し、Aボタンを押すと道具屋です。道具屋ではお金を払って、様々なアイテムを買ったり、売ったりすることができます。

6-3.武器屋



受付で“ぶき”を十字ボタンで選択し、Aボタンを押すと武器屋です。武器屋ではお金を払って、様々な武器を買ったり、売ったりすることができます。

6-4.防具屋

受付で“ぼうぐ”を十字ボタンで選択し、Aボタンを押すと防具屋です。防具屋ではお金を払って、様々な防具を買ったり、売ったりすることができます。

7.いんちきリスト

ここに紹介するのは、諸星あたるが使える“いんちき”だけです。ジャマするキャラクターだけが使用する特別な“いんちき”もあるので、注意していると色々登場します。

☆回復系

かいふく…やる気を回復する。
まんたん…やる気を全快させる。
すっくり…毒を回復する。
めだまひんむき…盲目を回復する。
おはらい…呪いを回復する。
さわやか…恐慌を回復する。
わくちん…病気を回復する。

☆間接系

しずかにしてろ…沈黙させる。
さいるいガス…盲目にする。
はったり…恐慌にする。
とわにねむれ…眠らせる。

☆攻撃系

ひあそび…ダメージを与える。
ひあぶり…ダメージを強烈に与える。
きあいのこえ…ダメージを超強烈に与える。
カバのムラ……自分か敵どちらかにダメージを与える。

8.アイテムリスト

リストの他にもジャマをするキャラクターをやっつけてしか手に入らないアイテムもあります。

牛丼……やる気を少し回復する。
すき焼き……やる気を回復する。
煩悩鍋……いんちきを少し回復する。
チェリーの秘薬……いんちきを回復する。
マンナンライス……やる気、いんちき、ステータスを完全に回復する。
目薬……盲目を回復する。
本音シャツ……沈黙を回復する。
護符……呪いを回復する。
ヨンタフェ……恐慌を回復する。
解毒アメ……毒を回復する。
こたつ……こたつねこに使うとしばらく動けなくなる。
たいやき……レイに使うとしばらく動けなくなる。
フライパン……テンちゃんの炎攻撃を防ぐことができる。
コスモボックス……ブラックホールで敵を飲み込む。
情熱のクツ……攻撃力UP。

9. 武器リスト

リストの他にもジャマをするキャラクターをやっつけてしか手に入らない武器もあります。
木の棒……殴るのにちょうどよい木でできた棒。最初の内はかかせない武器なので、必ず所持しておきたい武器です。
パラソル……戦闘用に改造された傘です。
ドライバー……戦闘用に改造されたドライバーです。
フリスビー……戦闘用に改造されたフリスビーです。中盤に最も役に立つ武器です。

木のハンマー……戦闘に適している木でできたハンマーです。
竹刀……竹刀の中に文鎮を入れて、戦闘用に改造された竹刀です。

エッチなナイフ……普通のナイフに、怪しげな術をかけた特殊なナイフです。奇妙な特殊能力があるかも……。
パンチのバット……近頃人気のオ○○○スのとある選手のバットです。
スーパー羽子板……戦闘用に改造された羽子板です。
アイアンクロー……手に装備する鉄でできた鉤爪状の武器です。
怪しい刀……エッチなナイフ同様に、怪しげな術をかけた特殊な刀です。
オーレのバット……戦闘用に改造されたバットのことです。終盤では役に立つ武器です。
しのぶのハンマー…三宅しのぶがよく使っていたハンマーです。
桃源の剣……桃源郷でつくられた剣です。武器としては最高の攻撃力を持つ剣です。

10. 防具リスト

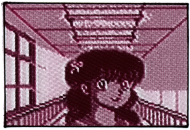
リストの他にもジャマをするキャラクターをやっつけてしか手に入らない防具もあります。
Yシャツ……ごく普通のYシャツのことです。最初の内は十分に役に立つ防具です。
ロングパンツ……普通の長ズボンのことです。
ジャージ……普通のジャージのことです。
ガクラン……毎日着ている普通の学生服のことです。
コート……普通のコートのことです。
トラのヨロイ……トラ柄の鎧です。
羽織袴……かなり防御力のある羽織袴です。

黒子装束……その名の通り舞台などで見かける黒子が着ている服のことです。中盤でかなり役に立つ防具です。
オリジナルどてら……戦闘で役に立つように補強されたどてらです。
耐電服……電気工事のおじさんなどが着ている感電しないように作られた服のことです。
飛鳥の鎧……様々な謎を秘めた水乃小路家長女である飛鳥が着ている鎧と同じ防具です。
桃源の鎧……桃源郷でつくられた鎧です。防具としては最高の防御力を持つ鎧です。
飯田のサポーター……その昔、TVCMなどで有名だったサポーターです。
学生カバン……ごく普通の学生用カバンです。
桃源の盾……桃源郷でつくられた盾です。防具としては最高の防御力を持つ盾です。

11. ミス友引高校候補達

第2回ミス友引高校候補達は、全員で5名います。ランちゃん、サクラさん、お雪、三宅しのぶ、ラムの5名です。
簡単なヒントとして、それぞれがどの階にいるかだけ教えておきましょう。

ランちゃん……1F
サクラさん……2F
お雪……………3F
三宅しのぶ……6F
ラム……………7F



使用上の注意

1. 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3. 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また、電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。
4. 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。
5. 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因とはります。
6. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

※）このゲームは、RPG（ロールプレイングゲーム）につき、シナリオの構成や内容についてのお問い合わせにはお答えできません。あらかじめ御了承願います。

製作・販売：㈱やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ゲームボーイ は任天堂の商標です。